



## Championnat des Givrés Règlement

### SOMMAIRE :

1. Principe du Championnat
2. Déroulement du Championnat
  - a. Les équipes
  - b. Les rencontres
  - c. Les matchs
  - d. Le rôle des capitaines
3. Horaires et répartition des terrains
  - a. Les horaires à respecter
  - b. La répartition des terrains spécifique en phase de poules

Les annexes suivantes vous seront fournies une fois calendrier établi et équipes créées

ANNEXE 1 : Composition des équipes

ANNEXE 2 : Calendrier général

ANNEXE 3 : Tableau des phases finales

ANNEXE 4 : Exemple d'une feuille de rencontre bien remplie

Les annexes vous seront envoyés lors d'inscriptions et mise en place des tableaux

## 1. Principe du Championnat

Le championnat des givrés est un championnat par équipe, où les rencontres entre équipes se composent de matchs en simple et de matchs en double. L'organisation du championnat sera gérée par l'ASBG

Il débutera début février 2020 pour se finir mi-juin. La date de début correspond à la fin des interclubs FFBAD.

Chaque club alloue un nombre de terrains (2 minimum) sur un ou 2 créneaux fixes

Le planning des rencontres sera fourni en fonction du nombre d'équipes inscrites et les créneaux alloués par les clubs

Chaque match gagné rapporte un point de victoire, à inscrire sur la feuille de rencontre avec les scores. A la fin de la rencontre, on compte les points. L'équipe qui a marqué le plus de points remporte la rencontre.

Le capitaine d'équipe est responsable, avec le capitaine de l'équipe adverse, de la feuille de rencontre. C'est donc aux capitaines de noter les scores sur la feuille de match.

A la fin de la rencontre, les feuilles de rencontre doivent être envoyées scannées et signées par les 2 capitaines à [bureau.asbg@gmail.com](mailto:bureau.asbg@gmail.com) avec en objet : Championnat des Givrés / n° du tableau (tableau 1, 2 ou 3 / match n° X

## 2. Déroulement du Championnat

### a. Les équipes

Chaque club s'occupera de monter ses équipes et de fournir la composition et le nom de l'équipe.

Le tableau 1 (B+ à A) est composé d'équipes de 6 à 10 joueurs chacune (avec au moins une fille)

Ex: 3 équipes pour ASBG / 1 équipe Sitebad / 1 équipe Goodminton / 1 équipe Bad Attitude / 1 équipe Acrobad

Le tableau 2 (C++/ B-) est composé d'équipes de 6 à 10 joueurs chacune (avec au moins une fille)

Ex: 3 équipes pour ASBG / 1 équipe Sitebad / 1 équipe Goodminton / 1 équipe 1 équipe Bad Attitude / 1 équipe Acrobad

Le tableau 3 (C- à C+) est composé d'équipes de 6 à 10 joueurs chacune (avec au moins une fille)

Ex: 2 équipes pour ASBG / 1 équipe Sitebad / 1 équipe Goodminton / 1 équipe Bad Attitude / 1 équipe Acrobad

Il n'est pas obligatoire que les clubs s'inscrivent dans toutes les catégories, il peut très bien y avoir 2 équipes d'un même club dans une catégorie (par exemple 2 équipes Bad attitude en tableau 3 et pas en tableau 1)

### ***b. Les rencontres***

Les rencontres du tableau 1 (B+/A) se jouent en 6 matchs : 4 doubles (dont au moins un mixte) et 2 simples.

Les rencontres du tableau 2 (C++/B-) se jouent en 6 matchs : 4 doubles (dont au moins un mixte) et 2 simple.

Les rencontres du tableau 3 (C-/C+) se jouent en 6 matchs : 4 doubles (dont au moins un mixte) et 2 simple

Il faut donc lors d'une rencontre au moins 4 joueurs dont une joueuse.

En cas d'indisponibilités de joueurs et d'effectifs insuffisants, le ou les capitaine.s doivent prévenir au plus tard une semaine avant la rencontre le club ASBG à l'adresse [bureau.asbg@gmail.com](mailto:bureau.asbg@gmail.com) afin que ces situations puissent être traitée au cas par cas.

En phase de poule et en phase finale , les matchs se jouent dans l'ordre voulu par les capitaines, que ce soit les simples ou les doubles

**Pour les filles :** Elles doivent jouer obligatoirement au moins un mixte. Si elles veulent, elles peuvent aussi jouer en format normal sur un double supplémentaire ou un simple. C'est à elles de décider avec leur partenaire de jeu. En simple, elles peuvent rencontrer un garçon comme une fille. Si vous avez lors de la rencontre plusieurs joueuses dans chaque équipes, nous vous encourageons vivement à faire un match de double dames ou simple dame.

Barème des points d'équipes pour les phases de poules :

Tableau 1, 2 et 3		
Victoire	6 à 0	4 pts
	5 à 1	3 pts
	4 à 2	3 pts
Match Nul	3 à 3	2 pts
Défaite	2 à 4	1 pts
	1 à 5	0 pts
	0 à 6	0 pts

En cas d'égalité de points entre deux équipes à l'issue des phases de poule, c'est la différence entre le nombre de sets gagnés et de sets perdus qui compte (donc plus vous gagnez en 2 sets, et non en 3, mieux c'est !). En cas encore d'égalité de différence de sets, c'est la différence entre le total des points gagnés et des points perdus sur l'ensemble des matchs qui compte (d'où l'importance d'inscrire les bons scores sur la feuille de match !).

Les phases finales se feront en fonction du nombre d'équipes, de poules et de rencontres (lieu, dates etc...)

### ***c. Les matchs***

Quel que soit le tableau, les matchs se jouent tous de la manière suivante :

En phase de poule :

- **2 sets gagnants de 21 points, avec 2 points d'écart** (donc un format classique).
- Le troisième set éventuel est aussi en 21 points avec 2 points d'écart.

En phase finale :

- **2 sets gagnants de 21 points, avec 2 points d'écart** (donc un format classique).
- Le troisième set éventuel est aussi en 21 points avec 2 points d'écart.

Tous les matchs se déroulent en **auto-arbitrage**. En cas de litige sur un point, le point est remis en jeu.

Les personnes extérieures (coachs, spectateurs etc.) n'ont pas le droit d'influencer le jeu (notamment dans le jugement des lignes).

Un volant de service qui touche le plafond est considéré comme « let » (on recommence le service). S'il touche une 2<sup>e</sup> fois le plafond, alors le service est perdu.

Le let est compté pour chaque service et non un let de service par match.

Un volant qui touche le plafond en cours de jeu est considéré comme « faute », et le point est perdu.

### **Les volants ne sont pas fournis par l'ASBG**

Il appartient donc à chaque joueur de fournir un volant pour son match (tout comme son adversaire), comme en tournoi FFBAD, et comme en jeu libre.

#### ***d. Rôle des capitaines***

Avant chaque rencontre, vous devez (dans l'ordre) :

**Rappeler par email la date de la prochaine rencontre** à vos coéquipiers, environ 1 semaine avant, le temps que vos coéquipiers indiquent s'ils sont présents ou absents (vous pouvez aussi faire un doodle).

**Imprimer la feuille de match et écrire la composition d'équipe** : noms et prénoms des joueurs et joueuses qui jouent, dans les bonnes cases (simple, double). Vous laissez les cases de l'équipe adverse vides.

Le soir de la rencontre, vous devez (dans l'ordre) :

**Établir les matchs de la rencontre avec le capitaine adverse**, en comparant vos feuilles de rencontres que vous avez préalablement complété.

- **Cas n°1** : vous décidez de garder vos deux compositions telles qu'envisagées d'un côté comme de l'autre avant la rencontre. Cela vous donne précisément les matchs à jouer.
- **Cas n°2** : vous trouvez que certains matchs seront déséquilibrés. Vous avez la possibilité, si vous êtes tous les deux d'accord, de changer vos compositions pour faire des matchs plus équilibrés.
- **Cas n°3** : vous trouvez que certains matchs seront déséquilibrés. Mais vous n'êtes pas d'accord entre vous sur une nouvelle composition. C'est alors la composition initiale, établie par chaque capitaine de son côté avant la rencontre, qui détermine les matchs à jouer.

**Écrire les résultats des matchs (scores) sur la feuille de match**, au fur et à mesure de la rencontre.

Assurez-vous de ne pas vous tromper sur les scores. Une fois enregistrée et envoyée, la feuille de rencontre ne pourra plus être modifiée

**Renvoyer par mail la copie scannée de la feuille de match signée par les 2 capitaines**

#### **CONSEIL : demander les préférences de jeu à vos joueurs**

Prenez contact avec vos coéquipiers. Faites un sondage pour demander qui veut jouer à quoi (préférence pour le simple, pour le double et avec qui, ou aucune préférence ?).

Ce sondage peut prendre la forme d'un doodle par exemple, ou d'une simple discussion par mail ou un groupe what's app.

Quand vous aurez les préférences de jeu de chacun, ce sera d'autant plus facile de constituer vos feuilles de rencontres, et donc vos paires de double (même si, gardez-le bien à l'esprit, vous restez capitaine, donc maître de décider qui joue quoi – ça peut être une stratégie pour gagner !).

## REMARQUE : tous les présents pour une rencontre doivent jouer !

Vous ne pouvez pas écarter une personne de votre équipe pour une rencontre, au seul motif qu'elle serait « moins forte ».

La seule raison pour laquelle une personne de votre équipe ne jouerait pas une rencontre, c'est parce qu'elle se sera déclarée absente le soir de la rencontre, ou aura volontairement refusé de venir jouer pour laisser plus de matchs aux autres, et demander à jouer plus de matchs à la prochaine rencontre (et si vous en êtes d'accord, car c'est vous qui décidez).

### 3. Horaires et répartition des terrains

#### a. Horaires à respecter

Les rencontres se jouent lors des créneaux mis à dispositions par les associations.

Pour tenir autant que possible les délais, les horaires suivants doivent être respectés :

Heure de début de créneau	<b>Installation des terrains + échauffement.</b>	Pendant ce temps, les capitaines notent les matchs sur la feuille de rencontre et décident des premiers matchs à lancer.
+15mn	<b>Début des matchs (horaire impérative)</b>	Si des joueurs doivent jouer plusieurs matchs d'affilée, ils peuvent prendre 5 minutes de pause entre deux matchs. Merci néanmoins d'enchaîner autant que possible les matchs pour tenir les délais serrés en phase de poules.
30mn avant la fin de créneau	<b>Dernier délai pour lancer un match non-joué.</b>	Passé cet horaire, si un match n'a pas encore été joué, <u>ne le commencez pas</u> (au risque d'avoir à l'interrompre en plein milieu). Une session entière de rattrapage est prévue, et contrairement aux interclubs, il n'y a aucune pénalité qui s'applique.

#### b. Répartition des terrains en phases de poules

Les terrains seront réparties en fonction des créneaux alloués par les clubs (idéalement 2 terrains minimum )